

Turnierordnung

U12 E.INFRA Junior Cup 2019

1. Es wird nach den offiziellen Regeln des DFB gespielt.
2. Spielberichtsformulare sind spätestens 30 Minuten vor dem ersten eigenen Turnierspiel bei der Turnierleitung/ Sprecherkabine abzugeben. Die Rückennummern sind entsprechend der laufenden Nummerierung auf dem Spielberichtsbogen einzutragen. Auf Aufforderung sind die Spielerpässe vorzulegen.
3. Altersstichtag:
U12-Turnier: Jahrgang 2007 und jünger. Der ausrichtende Verein ist aus Menpower-Gründen berechtigt, auch Spieler des Jahrgangs 2006 einzusetzen.
4. Spielmodus: Siehe Spielplan
5. Spielfeld/Tore:
Es wird quer über den Platz (Zwischen 65-70 x 45-50 Meter) auf Kleinfeldtore (5 x 2 m) gespielt.
6. Ball:
Größe 4 Light Ball (350 Gramm).
7. Spielzeit:
Spielzeit beträgt 1 x 15 min in den Vorrunde, 20 min in den Finalrunden (kein Seitenwechsel).
8. Mannschaften:
8 Feldspieler + Torwart (+ Auswechselspieler).
9. Auswechselungen:
Es dürfen beliebig viele Spieler von der Seitenlinie ein- und ausgewechselt werden.
10. Anstoß:
Die auf dem Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoß.
An- und Abpfeiff der Spiele erfolgt durch die Turnierleitung.
Die jeweils im Spielplan erstgenannte Mannschaft stellt sich so auf dem Spielfeld auf, dass sie auf der Seite der Tribüne steht.
11. Rückpass:
Es gilt die Rückpassregel.
Wenn ein Mitspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß oder durch Einwurf zuspielt, ist es dem Torwart untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren bzw. aufzunehmen, ansonsten wird auf indirekten Freistoß entschieden.
12. Freistoß:
Auch direkt ausgeführte Freistöße können zum Torerfolg führen.
13. Abseits:
Es wird **MIT** Abseitsregelung gespielt.

14. Persönliche Strafen:

Sind: die Verwarnung (gelbe Karte), der Feldverweis (= 5 min), und der Feldverweis auf Dauer (=rote Karte). Bei Feldverweis auf Dauer entscheidet die Turnierleitung über eine angemessene Strafe.

15. Spielwertungen:

Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt. Sollten nach den Gruppenspielen Mannschaften punktgleich stehen, entscheiden folgende Kriterien über die Platzierung:

- Tordifferenz
- Mehrzahl der erzielten Tore
- Ergebnis der direkten Begegnung

Wenn nur ein (von zwei Teams) weiterkommen kann, entscheidet ein 9-Meter-Schießen.

Wenn beide oder mehrere Teams weiterkommen, entscheidet das Los über die Platzierung (Turnierleitung).

16. Trikots:

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft muss bei Trikotgleichheit ihre Trikots wechseln bzw. „Leibchen“ tragen.

17. An- und Abpfeiff:

Die Turnierspiele werden durch die Turnierleitung zentral an- und abgepfiffen. Wir möchten die Trainer bitten, verletzte Spieler außerhalb des Spielfeldes zu behandeln, so dass ohne große Verzögerung weitergespielt werden kann. Sollte es zu einer schwerwiegenden Verletzungspause (> 2 Minuten, und wirklich NUR in diesen Ausnahmefällen!) kommen, darf der Schiedsrichter nachspielen lassen. Ertönt also die Schluss sirene der Turnierleitung, wird hier dann das Spiel mit Schiedsrichterball fortgeführt, bis der Schiedsrichter eigenmächtig das Spiel beendet.

18. Betreten des Spielfeldes:

Das Betreten des Spielfeldes ist nur den Spielern und den Trainern/Betreuern gestattet. Die Eltern/Zuschauer werden gebeten, das Spiel von außerhalb des Spielfeldes zu betrachten.

19. Sonstiges:

* In den K.O.-Spielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein 9-Meter-Schießen (3 Schützen pro Team). Bei einem Gleichstand muss jeweils ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung antreten.

*Es muss mit Schienbeinschützern gespielt werden. Das Spielen ohne Schienbeinschützer ist aus versicherungstechnischen Gründen nicht gestattet.

*Der Veranstalter / Ausrichter haftet nicht für verloren gegangene Gegenstände sowie für etwaige Sach- und Personenschäden, weder auf dem Sportgelände noch in den Umkleiden. Es wird keine Haftung bei Diebstahl übernommen.

*Mit der Teilnahme am Turnier erkennt jeder teilnehmende Verein die Turnierordnung an.